	2464 许强第001002464 0~3	许福期007002484	许可能增5007002.4F C-3								
S-3 Second S	Unity 小游戏 WASM	1分包工具使用说	上日 (6 花 新 新 50 1 00 2 4 6 4								
Ale Constructions of the second secon	日录 24 ⁶⁴										
<pre>i encloseder: i enclosede</pre>	前置说明: (1997) (1										
<pre>intervalues/set/set/set/set/set/set/set/set/set/s</pre>	2、创建美团小游戏配置文件 3、构建测试句										
	4.0开启 WASM 函数收集服务										
<pre>setSi S</pre>	、首次收集 、首次构建分包										
<pre>interview interview i</pre>	、函数收集 100 ²¹⁶⁴										
<pre>Herei. Herei. Here</pre>	3、构建 Release 成分包 。 · · 函数增量收集										
<pre>temperature toury deletable delay is adjusted on the second delay is adjusted of the seco</pre>	前置说明:										
Bee Free Free Free Free Free Free Free F	• 在unity侧使用美团 Unity 游戏转换插件号	出时,需要开启profiling func,这	3样打包时就会导出symbol文件								
Here real and a set of the real of the rea	F需担心开启profiling func导致的包体增大	分包工具会优化函数名									
	• 美包香戶端支持: • 安卓端 12.25.400 版本及以上支持, 1	2.25.400 以下版本执行默认加载逻辑	看(测试版美团 APP):								
	aimeituan-release_12.25.40	0-331867-aarch64.apk									
 I or RELEAD OR REAL RELEAD OF REAL REAL REAL REAL REAL REAL REAL REAL	464 114.03MB	102464 107.5度18508-1002464	3年5篇189001002AF								
Be and the analysis of the an	■ iOS 端12.25.400 版本及以上支持,12	2.25.400 以下版本执行默认加载逻辑	t (測试版美团 APP) - 3								
Personal server and a server a	135.77MB	0.20240925190436.ipa									
Provide Construction of the provide provide provide construction of the provide construction of the provide provide construction of the provi	• 请使用最新版本的美团小游戏 Unity 转换:	工具进行游戏转换:									
A SEE See See See See See See See See See See	■ mgc.package										
A SE Description of the option of the optio	C-3										
• AVX • MAX • MAX • MAX • MAX </td <td>164 中部調約001002464</td> <td></td>	164 中部調約001002464										
• TRAR 94 • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	■、 又液 清确保本地已经安装 Node.js (Node.js 版本7	ංං 「低于 v14.13.0),然后运行以下命令	。 安装最新版本。(0.0.65 及以上)的	美团小游戏 CLI 工具	ം (mgc-cli-externa	Aaroona (I					
1 su 1 y que 1 qu	∧ 代码块	C-3	(1.5) (1.5)	C-3	5	14-5823100100244 C-3					Shell 🗸
A MAKEN DARRAW DEWIGENE UNKNOWN DERGAMPENTY WITTEN DER ANNA VERSUN DER ANNA VE	1 \$ npm i -g mgc-cli-external@latest										
A MARKINARSE SAME AND											
SUBJECTION CETTERS IN THE OPERATION OF A DEPARTMENT OF A DEPAR	、创建美团小游戏配置文件										
· 1938 94 · 1938 94 <t< td=""><td>游戏项目父目录或者其他目录(注意不要在</td><td>当前待打包游戏目录或者子目录)执</td><td>行以下命令 (如果已经创建过可以</td><td>【忽略,但是需要增加</td><td>一个新字段 localIP</td><td>用于启动本地服务</td><td>进行 WASM 函数4</td><td>坎集上报)</td><td></td><td></td><td></td></t<>	游戏项目父目录或者其他目录(注意不要在	当前待打包游戏目录或者子目录)执	行以下命令 (如果已经创建过可以	【忽略,但是需要增加	一个新字段 localIP	用于启动本地服务	进行 WASM 函数4	坎集上报)			
• 1 Sep York	∧ 代码块										C−3 Shell ∨
SUBSETEREBUIKEREWORKS AND	1 \$ mgc config										
Batella Batell											
 Vide (Vide (Vid	R置成功后会在当前目录生成配置文件 mgc.c	onfig.js,配置示例如下									
<pre>image: image: imag</pre>	代码块 00100000 0.0										Shell 🗸
<pre>statestatestatestatestatestatestatesta</pre>	<pre>module.exports = { type": "UnityGame" with the second secon</pre>	// 包类型, unity 游戏言	需要指定 type 类型为 UnityGame								
A PREVINCY : VALUE VA	app1d : '4503b3691d974573a747ed85 4	r/4r1a29 , // 研戏的appId // 游戏的appSecret									
A PREMICTS TERM mg.comfg.b EMBARISHIPUT.Feb. HT MARRINGLIGHT WASH EBBORREN (BEBINDERSEN A Methodes)	5 ("entry": './build/wechatgame" 6 ("localIP": '192.168.1.1:5000"	// 需要被打包的小游戏的 // 本地设备的网络IP地力	9本地路径 止,同时需要自定义端口号(请留意该	端口未被占用)							
A statistical server land a statistical serv	464 7 }										
A Maximum de la Maximum											
Lean Inguine Berge Empiricula Party . By Mean Back Barty YMAM BERK BART ZYTENE (REBUR) (BERK BART) . BY MEAN BARK BERK THAN BERK BART ZYTENE (REBUR) (BERK BART ZYTENE (REBUR)) . BY MEAN BARK BERK BARK BARK BARK BARK BARK BARK BARK BA		(1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1)	(198 ⁹⁰⁰⁰⁰⁰ ((1) (-3 46人(日本) (本)(1)(±\						
********************************	rtnx mgc.config.js 时间数目录执行以下命	⇒,用于构建测试包进行 WASM 函	axix果作为为包依据(构建时间可	ne云很久,请耐心等{	4758285001002464						Shellow
· 方台 WASM 磁数收集版券 · 方台 WASM 磁数收集版券 · 作現決 · * 方次5期 · 广中体理構成日、作生法 macconfugis 的問題是現状行以下命? · 作現決 · 方次5期 · 「中体理構成日、作生法 macconfugis 的問題是現状行以下命? · 作用決 · 自体加	1 \$ mgc wasp=init										snell3∨
A FURNESS BERRERERENT OF NOT THE WASH MERK BERKE BERKER BERKER A FURNE A FORKE THE AND	C-3 H 80 M000										
A (ARA See was: by A sea was: by A sea was: by A could be a sea was a sea w	、 ア/后 VVAOIVI 四致収集版券 E生成 mgc.config.js 的同级目录执行以下命	令,用于开启 WASM 函数收集服务,	函数收集完成前不要关闭服务								
ま 文 次 次 編	^ 代码块	C-3 14:18 300.00	C-3 M 28 Short								Shell ~
方次收集 7. 竹次映集 1. 含定e desc 580	1 \$ mgc wasm-log 90000002464										
Shouge CHORE CHORE State I Sate data State CHORE State State CHORE State State I Sate data State State CHORE State State State State CHORE State State State State State CHORE State State State State State State CHORE State State State State State State State State State S											
	、首次收集										
代	开一个终端窗口,在生成 mgc.config.js 的	司级目录执行以下命令:2001002004									
1 Sage data 1 Sage data 1 Sage data 1 Sage data 1 Sage data 1 Sage data </td <td>C-3 个 代码块</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>Shell ∽</td>	C-3 个 代码块										Shell ∽
	1 \$ mgc debug										
	64 17:58,88007002464	许可能制007002484	行商用500700246	A.	许强制007002464		许可能制007002464		许预期1007002464		14-880,88000100
	行完上述命令后,如果一切正常,会出现二 i口会实时显示函数收集信息	维码,用真机扫码运行游戏, 进入游	戏后尽量覆盖游戏内的场景,特别	是启动后最先进入的均	汤景和关卡 (比如新	手教学,游戏最初的	的关卡内容)来收集	信息, WASM 函数	牧收集服务每 5s 会转	轮训一次进行函数I	牧集,终端
	作成功、原格令c621bd2c7ea4968734696197ecerts511e4b40662 創DEBUの指成功:(code: 0, msg: 'ak', data: { resourceVersion: 'l.l.	2133									
		C~3									
	لا بر از میں میں ا										
		收留服器001002464									
		C-3									
	1-5-1 (1-5-0) ⁽¹⁻¹)	C-3 He official									C-3 Homes,

6,	首次构建分包													
在生	生成 mgc.config.js 的	同级目录 执行以下:	命令,根据已收集的	りWASM 函数调用	信息进行首次分包相	勾建 (构建时间可能	能会很久,请耐心等	待)						
sast00100246	☆ 代码块													Shell ~
	1 \$ mgc wasm-split	-dev												
7	函数收集													
在生	生成 mgc.config.js 的	同级目录执行以下的	命令:											
,	< 代码块02464													Shell ~
	1 \$ mgc debug													
初	行宗上述命令后,如果		- 维码、用直机扫码	马运行游戏										
尽	量多次扫码测试,覆盖	、 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、	14 ML M001002464	5										
有线	条件的话,可以尽量覆	【盖各种机型(主流品	牌)再多跑几次收集	L,										
≝V	WASM 函数收集服务师	所在的终端页显示的	的收集到的函数个数	相对稳定时,就可以	以再次执行以下命令	》进行 二次分包构建								
	个代码块 													Shell 🗸
	1 \$ mgc wasm-split	-dev												
 完5	成构建后,执行以下命	i令构建 debug 游x	戈包进行验证,如果	WASM 函数收集服	6 务所在的终端窗口	1无函数更新显示或:	者游戏启动过程中关	无阻塞性等待耗时就	忧基本完成函数收集	·~~				
8.	构建 Release 版	分包												
在生	生成 mgc.config.js 的		命令,用于构建 Re	lease 版分包。然后	再执行打包发布命	令发布 debug 包或	渚 release 游戏包	进行测试,运行正知	常即可进行接下来的	的发布流程				
,	个 代码块 001002464													Shell ~
	1 \$ mgc wasm-split	-prod												
7.0														
9,	函数增量收集			Buicant met	日午日本会的感謝が		17 58 1000 TOULT		na ha Litten da Honza da		h	-		
	如果游戏通过工还操作 注意还需要重新执行r	时候的是力也成功。并 ngc wasm-log 看得	间14世界转换3DK 首包函数是否有变动	守五新型的,如来加 力。	夏用之刖即困致的	(集)后息, 可以分/J	mgc wasm-upua	Le 中令, 云更新Syl	INDOI 农吠别构建制	1出9世。 20日及中ロe	DUG님드기가께따라	PJ.		
	如果要弃用之前收集的	的函数信息,在出新	泡后还是执行 mg	c wasm-init 命令即	ान									
•	~ 代码块													C# ~
+58,8600100240-	如果导出的新包 WAS	SM 文件没有变更(文件名hash作为确	认标识) , 之前收约	集的函数信息不会被	<u>故清理,也不需要变</u>	更,执行 mgc was	sm-split-dev 或者	mgc wasm-split-p	prod 命令即可进行;	行包。			
•	mgc wasm-update .	只在出新包(第一)	次) 需要复用原来收	t集的函数信息且W/	ASM 文件发生变更	时使用								
						0-3 ◎ 仅伊	纳部使用,未经授权,	切勿外传						
													atton100246	こ完成 へ